# **Техническое задание игры**

## Оглавление

Общие сведения……………………………………………………………………………3

Маркетинговые решения и прототипы…..……………………………………………...4

Формат экрана…………………………….………………………………………………..5

Монетизация………………………...………………………………………………………6

Геймплей и экраны игры……..…...………………………………………………………6

Дополнительные требования….....………………………………………………………6

## Общие сведения

### Жанр игры: квестовый платформер

### Задачи и цели проекта:

### Вид игры: 2D игра с видом сверху

### Одиночная игра:

### функционал игры:

### Целевые платформы: Windows, MAC

## Маркетинговые решения и прототипы

## Формат экрана

Разрешение 1024х576

## Монетизация

Одноразовая покупка игры

## Дополнительные требования

### Магазины/маркеты: VK Play, Steam, Epic game store, Официальный сайт игры

### Модель с микротранзакциями: отсутствуют